

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении внутреннего конкурса профессионального мастерства студентов ГБПОУ МО «ШЭТ» по профессии 09.01.03 «Мастер по обработке цифровой информации».

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет порядок организации и поведения внутреннего конкурса профессионального мастерства студентов ГБПОУ МО «ШЭТ» по профессии 09.01.03 «Мастер по обработке цифровой информации», его организационно-методическое обеспечение, порядок участия и определение победителей.

1.2 Основными целями и задачами конкурса является повышение качества профессиональной подготовки, развитие профессиональных умений и навыков обучающихся, выявление рациональных приёмов и методов труда.

2. Организация и проведение Конкурса

2.1 Конкурс проводится:
22 декабря 2021 года

2.2 Для подготовки и проведения Конкурса создаётся оргкомитет.

2.2 В состав оргкомитета включается:

Бобырева Ирина Валерьевна – преподаватель
Казарин Алексей Игоревич – мастер п/о.
Дубинкина Ольга Александровна – методист
Деева Вера Васильевна – зав.отделением

2.4 В функции оргкомитета входят:

- разработка и утверждение условий Конкурса,
- разработка содержания теоретических и практических заданий,
- разработка критериев оценки конкурсных заданий,
- подведение итогов и определение победителей.

2.5 Для оценки знаний, умений и навыков участников Конкурса создаётся жюри.

В состав жюри включается:

Тарасов Денис Юрьевич – председатель
Чухарёва Татьяна Владимировна – зав. отделения
Дубинкина Ольга Александровна – методист
Еремина Светлана Петровна – председатель ЦК
Пантелеева Ольга Петровна - председатель ЦК
Терешина Валентина Валентиновна – методист

Бобырева Ирина Валерьевна – преподаватель
Казарин Алексей Игоревич – мастер п/о.

3. Содержание и порядок проведения Конкурса

3.1 Конкурс включает в себя выполнение теоретического и практического заданий.

3.2 В теоретическое задание включается:

25 вопросов студенты проходят тестирование на платформе <https://onlinetestpad.com/> по «Работа во Flash», на выполнение которых отводится 20 минут
тест по охране труда

3.3 Теоретическое задание оценивается по критериям оценок, разработанным оргкомитетом.

3.4 **За каждый правильный ответ начисляется 1 балл, согласно шкале эталонных ответов. Общее количество баллов – 25.**

3.5 При равном количестве баллов места распределяются с учетом времени, затраченного на выполнение задания.

3.6 ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ *Творческий проект*

Задание:

В программе MS Power Point создать интерактивную поздравительную открытку – на тему: «С новым годом!»

Критерии оценки презентации

	Критерии оценки	Количество баллов
1	Правильное использование эффектов анимации Power Point (звук, графики)	5
2	Красивое оформление презентации	5
3	Грамматика (отсутствие ошибок и опечаток)	5
4	Раскрытие темы самостоятельной работы над проектом	5
5	Качество электронной презентации	5
6	Оригинальность представления	5
7	Наличие интерактивных элементов	количество

3.7 Цели конкурса

Образовательная:

- систематизировать и обобщить материал по темам «Компьютерная презентация MS Power Point»;

- закрепить основные возможности работы в среде Power Point, работы с текстом, графикой, объектами, анимацией;
- показать значимость работы с презентацией, возможность использования полученных знаний в дальнейшем, практическое применение знаний в жизни.

Развивающая:

- развитие логического и творческого мышления, мировоззрения обучающихся;
- развитие навыков самостоятельной работы, умения находить необходимую информацию.

Воспитательная:

- прививать эстетические навыки в оформлении проекта
- формировать интерес к предмету и межпредметных связей.

Методы обучения: словесно – наглядный, метод проектов, проблемный метод, элемент кейс-метода, игровая технология.

Формы организации учебной деятельности: фронтальная работа, работа на ПК, индивидуальная работа, творческая работа.

Средства обучения: компьютеры, программная среда Power Point, информационно-телекоммуникационная сеть Интернет.

Оборудование: компьютеры

4. Подведение итогов, награждения победителей

4.1 Победитель Конкурса определяется по наилучшим показателям выполнения конкурсных заданий.

4.2 При равенстве показателей предпочтение отдаётся участнику, получившему большее количество баллов при выполнении практического задания.

ИТОГИ КОНКУРСА

[illegible]

[illegible]